

**ドット絵と 3DCG が融合した「HD-2D」の世界で、新たな冒険の幕が開く！
HD-2D 版『ドラゴンクエスト I&II』10 月 30 日（木）発売決定！
～本日から予約開始！～**



© ARMOR PROJECT/ARID STUDIO/SPRUE CHUNSOFT/SQUARE ENIX

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：桐生隆司、以下スクウェア・エニックス）は、**2025 年 10 月 30 日（木）※**、HD-2D 版『ドラゴンクエスト I&II』（対応機種：Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/PlayStation®5/Xbox Series X|S/Steam®/Microsoft Store on Windows）を発売します。なお、発売日決定にあわせ、本日より予約も開始しました。

※Steam 版は 2025 年 10 月 31 日（金）発売予定です。

■HD-2D 版『ドラゴンクエスト I&II』について

HD-2D 版『ドラゴンクエスト I&II』は、1986 年に発売した「ドラゴンクエスト」と、1987 年に発売した「ドラゴンクエスト II 悪霊の神々」を、HD-2D というドット絵と 3DCG を融合したグラフィック表現でリメイクした作品です。

1986 年にファミリーコンピュータ™用ソフトとして発売された「ドラゴンクエスト」シリーズ第 1 作目のタイトル「ドラゴンクエスト」は、当時、日本では馴染みの薄かった「RPG」というジャンルを、日本国内に浸透させるきっかけとなりました。現在も、様々なプラットフォームに移植を行い、長きに渡り愛され続けている「ドラゴンクエスト」シリーズの原点です。1987 年にファミリーコンピュータ用ソフトとして発売された「ドラゴンクエスト II 悪霊の神々」はシリーズ第 2 作目のタイトルで、現在では一般的となったパーティシステムをシリーズで初めて導入し、話題を呼びました。

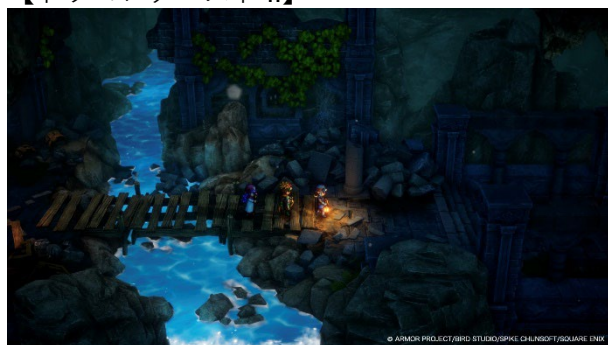
■「ロト三部作」について

「ドラゴンクエスト」、「ドラゴンクエスト II 悪霊の神々」、「ドラゴンクエスト III そして伝説へ…」の三作品は、物語や冒険の舞台につながりがあることから、作中で語り継がれる伝説の勇者ロトの名を取って「ロト三部作」と呼ばれています。HD-2D 版 ロト三部作では、始まりの物語である「ドラゴンクエスト III」のあとに『ドラゴンクエスト I&II』をプレイすることで、三部作としての繋がりを楽しめるような展開をご用意しています。

【ドラゴンクエストⅠ】



【ドラゴンクエストⅡ】



■「HD-2D 版 ロト三部作セット」の発売も決定！

HD-2D 版「ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…」と HD-2D 版『ドラゴンクエストⅠ&Ⅱ』が、お得な値段でまとめて購入できる「HD-2D 版 ロト三部作セット※」の発売も決定しました。

◆価格：12,760 円（税込）

◆発売日：2025 年 10 月 30 日(木)※

※「HD-2D 版 ロト三部作セット」は事前予約を受け付けておりません。

※Steam 版は 2025 年 10 月 31 日(金)発売予定です。



< 商品概要 >

タイトル	ドラゴンクエストⅠ&Ⅱ
ジャンル	RPG
プラットフォーム	：Nintendo Switch 2／Nintendo Switch／PlayStation 5／Xbox Series X S ／Steam／Microsoft Store on Windows ※パッケージ版は Nintendo Switch 2／Nintendo Switch／PlayStation 5 のみ
発売日	：2025 年 10 月 30 日（木） ※Steam 版は 2025 年 10 月 31 日(金)発売予定
価格	：【通常版】（パッケージ版／ダウンロード版）7,678 円（税込） 【勇者ロトの子孫セット】（パッケージ版のみ）11,980 円（税込） 【キャラクターコンプリートセット】（パッケージ版のみ）14,980 円

(税込)

公 式 サ イ ト : <https://www.dragonquest.jp/roto-trilogy/dq1and2/>

C E R O : 審査予定

: [映像や音楽を含む場合]

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SPIKE CHUNSOFT/SQUARE
ENIX

権 利 表 記 © SUGIYAMA KOBO
 © SUGIYAMA KOBO

[雑誌記事など、音楽を含まない場合]

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SPIKE CHUNSOFT/SQUARE
ENIX

※画面はすべて PC 版の開発中のものです。

< ご参考 >

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数 9,400 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 2 億本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<https://www.jp.square-enix.com>）