

**株式会社スクウェア・エニックスの
執行体制変更及び役員人事に関するお知らせ**

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：桐生 隆司、以下「当社」）は、2025年4月以降の新たな経営体制を決定しましたので、お知らせします。

エンタテインメントビジネスおよび当社を取り巻く事業環境が劇的に変化する中、2024年度に策定したスクウェア・エニックス・グループ中期経営計画のもと、現在取り組んでいる各種施策の着実な遂行に向けた体制整備の一環として、このたび新たな経営体制を導入することとしました。これに伴い、2025年度より執行体制を見直し、経営会議を新設することで、事業変革と組織運営に関する意思決定と執行の迅速化を図ってまいります。

1. 経営会議について

経営会議は、代表取締役社長（議長）と、デジタルエンタテインメント（ゲーム開発及びパブリッシング）、出版事業、コーポレートなど業務領域の執行責任を担う7名により構成され、これら構成員を株式会社スクウェア・エニックスにおける経営のリーダーシップチームと位置付け、当社の更なる企業価値向上及びスクウェア・エニックス・グループ全体の成長を目指します。経営会議構成員は、社内組織間の共創を通じて、スクウェア・エニックス・グループの中期経営計画達成に向けた各種施策の立案から実行までを牽引してまいります。

2025年4月1日以降の経営会議構成員一覧は下記をご参照ください。

役 職	氏 名
代表取締役社長	桐生 隆司
執行役員	齊藤 陽介
執行役員	関 一
執行役員	平澤 俊之
執行役員	松浦 克義
執行役員	三宅 有
執行役員	吉田 直樹

2. 役員人事

2025年4月1日付の執行役員人事、及び同年5月開催予定の当社定時株主総会及び取締役会に付議される予定の取締役人事（定時株主総会にて取締役選任議案が承認されることを前提とする。）は下記をご参照ください。

取締役および監査役

役職	氏名
代表取締役社長	桐生 隆司
取締役	北瀬 佳範
取締役	三宅 有
監査役（任期中）	岩本 信之

執行役員

役職	氏名
執行役員	桐生 隆司*
執行役員	齊藤 陽介*
執行役員	関 一*
執行役員（新任）	平澤 俊之*
執行役員	松浦 克義*
執行役員	三宅 有*
執行役員	吉田 直樹*
執行役員	浅野 智也
執行役員（新任）	柄澤 徹
執行役員	佐々木 隆太郎
執行役員	佐藤 英昭
執行役員	柴 貴正
執行役員	野末 武志
執行役員	浜口 直樹
執行役員	濱田 高行

*経営会議構成員

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数9,100万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億9,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<https://www.jp.square-enix.com>）